

## Handleiding **Gebruiker** TechMaster brandkastslot



### INHOUD

1. 1.1 Slot activeren
- 1.2 Slot openen
- 1.3 Code wijzigen

Het slot wordt bediend door 12 toetsen - 10 cijfers, 1 pijl , 1 vinkje .

Het slot wordt gevoed door een 9-V blok batterij, achter een schuif onderaan de behuizing.

Uw Gebruikers code bestaat uit 2 delen - een vast volgnummer 02 t/m 09 plus uw eigen 6-cijferige openingscode.

### 1.1 Slot activeren

Druk op een toets, in het display verschijnt

Gebruiker code  
1   X X - X X X X X X

Het display dooft na 30 seconden als er geen verdere actie plaatsvindt.

### 1.2 Slot openen

Toets uw code in, bijv. 02 - 02 02 02

Bij een correcte code verschijnt in het display

OPEN

Draai nu het handvat en open de kluisdeur

De datum en tijd verschijnt kort in het display

Bij een onjuiste code verschijnt in het display

FOUTIEVE CODE of  
GEBRUIKER  
BESTAAT NIET

**N.B.**

Na 4x een foute code blokkeert het slot voor 5 minuten

In het display verschijnt

STRAFTIJD

Na iedere volgende 2x foute invoer blokkeert het slot opnieuw

### 1.3 Code wijzigen (met kluisdeur open)

Druk op , in het display verschijnt

GEBRUIKER CODE  
1    X X - X X X X X X

Druk op , in het display verschijnt

MASTER MENU  
X X X X X X X X

Druk 3x op  totdat in het display verschijnt

VERANDER  
CODE

Druk op , in het display verschijnt

VERANDER GEBRUI.  
CODE

Druk op , in het display verschijnt

OUDE CODE  
X X X X X X

Voer uw huidige code in, in het display verschijnt

NIEUWE CODE  
X X X X X X

Voer uw nieuwe code in, in het display verschijnt

BEVESTIG CODE  
X X X X X X

Herhaal uw nieuwe code, in het display verschijnt

ACTIE GEREED

**Test uw nieuwe code en de vergrendeling vóórdát u de kluisdeur sluit**  
**Vertel uw openingscode nooit aan anderen.**  
**Bij twijfel, overleg met de Manager**